

DFBnet Spielbericht-Online für Schiedsrichter - Kurzanleitung

Während des Spieles vom Schiri auf der Spielnotizkarte zu notieren:

- Rückennummer des Torschützen und Torminute
 - Elfmeter oder Eigentor muss vermerkt werden
- Einwechslungen mit Rückennummer und Minute
 - Bei Jugendspielen reicht der Ersteinsatz eines Spielers, da dort beliebig oft Hin- und Hergewechselt werden kann.
- gelbe und rote Karten mit Rückennummer , Minute und Verstoß
 - z.B. Foulspiel, Unsportlichkeit, Tätlichkeit

Nachbereiten des Spielberichtes online:

- Anmelden bei DFBnet.org mit der persönlichen Schiedsrichterkennung
- über den Button "Spielberichte" das zu bearbeitende Spiel auswählen
 - roten Stift anklicken

Integrations-System **Spielplan** sbo102

Hier können Sie Spielberichte sehen und bearbeiten

Aktuelle Auswahl

Saison: 2009 / 2010

Spiele

Sp	Datum	Uhrzeit	Heim	Gast	Spielstatus	Ergebnis	Torschützen
210026 8-Junioren Bezirksliga Bezirksliga Staffel 3							
55.	06.12.2009	11:00	SV Westfalia Rhynern	VfB Salzkotten	Schiri geplant	--:--	vorläufig
210120 Bezirksliga Staffel 15							
130.	29.11.2009	14:30	TuS Rahm	VfB Waltrop	Schiri geplant	--:--	vorläufig

Alle Spiele Alte Spiele Nächstes Spiel

Session / Sitzung
Begonnen um 15:59
Schiedsrichtersicht nach Anmeldung

Zurück

1. bei Änderungen der Mannschaftsaufstellung diese über "Aufstellung korrigieren" ein pflegen.
 - es kann zu einer Warnung kommen, wenn die Vereine noch nicht freigegeben haben.

Meldung von Webseite

Warnung! Wenn Sie hier mit OK antworten, können die Mannschaftenverantwortlichen die Aufstellung nicht mehr bearbeiten und freigeben und Sie müssen das übernehmen! Wenn Sie das nicht wollen, Abbrechen.

OK Abbrechen

- mit OK beantworten, dann kann die Aufstellung bearbeitet werden.

2. den Spielverlauf erfassen: (Spielverlauf anklicken)

- Beginn und Ende eingeben (inkl. Pause)
- Halbzeitstand eingeben
- Endergebnis eingeben
- Nachspielzeit eingeben:

Spielminuten in der Nachspielzeit und in der Verlängerung müssen im folgenden Format eingegeben werden:

Eingabe	Bedeutung	Beispiel
46	ist immer die 1. Minute der zweiten Halbzeit	
45+n	für die n. Minute in der Nachspielzeit der 1. Halbzeit	45+2 = 2. Minute der Nachspielzeit der 1. Halbzeit
90+n	für die n. Minute in der Nachspielzeit der 2. Halbzeit	90+3 = 3. Minute der Nachspielzeit der 2. Halbzeit
91	Ist immer die 1. Minute der Verlängerung	

Spieleitung

Schiedsrichter	Schiedsrichterassistent 1	Schiedsrichterassistent 2	Vierter Offizieller
Marcel Riemer (Eisenhütten)			

Spielzeiten:

Beginn:

Nachspielzeit:

1. Halbzeit: Minuten

2. Halbzeit: Minuten

Ende:

Ergebnisse:

Spielergebnis:

Heim:Gast

Zur Halbzeit: :

Endergebnis :

Durchgeführte Kontrollen:

Schuhe: i.O. n.i.O. Bericht

Spielfeld: i.O. n.i.O. Bericht

Zuschauer:

Anzahl:

Schiedsrichterkosten:

Fahrtkosten: €

SR-/SRA-Spesen: €

Gesamt: €

Meldung über besonders faires Verhalten: siehe Bericht

Sonstige Vorkommnisse

Eingesetzte Auswechselspieler Heim			↕	Eingesetzte Auswechselspieler Gast			
Bearbeiten				Bearbeiten			
Zeit	Nr	für Nr.	Zeit	Nr	für Nr.		
Verwarnungen Heim			⚠	Verwarnungen Gast			
Bearbeiten				Bearbeiten			
Zeit	Nr	Grund	Zeit	Nr	Grund		
Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Heim			⚠	Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Gast			
Bearbeiten				Bearbeiten			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht
Feldverweise nach Roter Karte Heim			⚠	Feldverweise nach Roter Karte Gast			
Bearbeiten				Bearbeiten			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

Zurück
Drucken
Presse (csv)
Presse (pdf)
Freigeben
Speichern

Vor Eingabe der Auswechslungen und Karten müssen die bisherigen Angaben gespeichert werden!!!

3. die Einwechslungen bearbeiten über den Button "Bearbeiten" erfassen

Aktuelle Auswahl			
Spieltag - Datum:	15. -29.11.2009 (Sonntag)	Begegnung:	SV Brilon - TuS GW Allagen
Stadion - Ort:	Stadion Jakobuslinde Brilon - Brilon	Freigabestatus Heim/Gast:	In Planung / In Planung

Auswechslungen Heim		
Spielminute	<input type="text"/>	
Einwechslung von Spieler	<input type="text" value="- bitte Spieler selektieren -"/>	
für Spieler	<input type="text" value="- bitte Spieler selektieren -"/>	
Zeit	Nr	für Nr.

Zurück Löschen Speichern

- Die Spielminute wie folgt angeben:
 - 1.Halbzeit Auswechslung in der 40.Minute, dann 40 eingeben
 - 2.Halbzeit Auswechslung in der 7. Minute, dann 52 eingeben(45+7)
- Spieler über Pfeiltaste auswählen

Unbegrenzte Wiedereinwechslung im Juniorenbereich

In einigen Senioren- und Juniorenspielklassen können Spieler mehrfach ein- bzw. ausgewechselt werden. Auf die Minutenangabe kann verzichtet werden, denn lediglich alle eingesetzten Spieler sollen im Spielbericht aufgeführt sein. Auf die Dokumentation der Mehrfachauswechslung kann ebenfalls verzichtet werden, nur die Tatsache, dass jemand eingewechselt wurde, ist entscheidend und wird als Einsatz gewertet.

4. Verwarnungen, Feldverweise nach Gelb-Roter Karte und Feldverweise nach Roter Karte ebenfalls über den Button "Bearbeiten" eingeben.

Spielbericht Verwarnungen		sbo125	
Verwarnungen bearbeiten			
Aktuelle Auswahl			
Spieltag - Datum:	15. -29.11.2009 (Sonntag)	Begegnung:	SV Brilon - TuS GW Allagen
Stadion - Ort:	Stadion Jakobuslinde Brilon - Brilon	Freigabestatus Heim/Gast:	In Planung / In Planung

Verwarnungen Heim		
Spielminute	<input type="text"/>	
für Spieler	<input type="text" value="- bitte Spieler selektieren -"/>	
Grund	<input type="text"/>	
Zeit	Nr	Grund

Zurück Löschen Speichern

- Spielminute wie oben erläutert eintragen
- Spieler auswählen
- Grund angeben
 - bei gelben Karten Pflicht
 - bei Gelb-Roter und Roter Karte ist es keine Pflicht, es kann auch ein Bericht geschrieben werden

Vor der Eingabe der Torschützen müssen die Angaben gespeichert sein und Freigeben werden!!!

5. Eingabe der Torschützen

- Den Button "Torschützen" anklicken

Torschützen sbo131

Hier können Sie die Torschützen bearbeiten

Aufstellung | Spielverlauf | **Torschützen** | Dokumente

Aktuelle Auswahl

Spieltag - Datum: **1. -08.08.2009 (Samstag)** Begegnung: **SuS Niederschelden - TSV Weißtal**
Stadion - Ort: **Niederschelden, Rosengarten - Siegen** Freigabestatus: **Prüferfreigabe**

Torschützen bearbeiten

Spielminute:

Art: Tor Eigentor Strafstoßtor

für Spieler Heim:

für Spieler Gast:

Tore Heim		Tore Gast	
Zeit	Nr.	Zeit	Nr.
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>	34. 9 Akdan	10. 20 Schnorrenberg	
<input type="checkbox"/>		65. 7 Nies	
<input type="checkbox"/>		76. 9 Seither	

Status: vorläufig vollständig

Spielplan | Speichern | Löschen

- Spielminute in der Form wie bei allen Spielereignissen
- Art des Tores
- Spieler auswählen
- Jede Eingabe eines Tores muss mit dem Button "Speichern" gespeichert werden!

Stimmt der angezeigte End-Spielstand im Fenster Torschützeingabe mit dem über den Spielbericht schon gemeldeten Spielergebnis überein, wird der Status vom Programm automatisch auf "vollständig" gesetzt.

Nun zurück auf den Spielverlauf gehen und über den "Zurückbutton" die Spielaufbereitung verlassen.

Die ausführliche Anleitung ist zu finden im Internet:
DFBnet - Hilfsangebote - Handbücher - Spielberichte